



# Algoritmo Para Calcular Números Primos

```
71 const Cero = 0;
72 const Uno = 1;
73 const Dos = 2;
74 const Tres = 3;
75 const Cuatro = 4;
76 const Cinco = 5;
77 const Siete = 7;
78 const Once = 11;
79
80 // Función de Comprobación de Números Primos
81 function EsPrimo(Número){
82     if (Número < 0){ Número = Número - Número; } // Si es negativo, lo pasamos a positivo
83     if (Número.isInteger(Número) == true && Número > Dos){
84         // Si no es entero o mayor a 2 decimos que no es primo
85         if (Número == Tres || Número == Cinco || Número == Siete ){ return Cero; } // Si es 3 5 o 7 decimos que es primo
86
87         // Si es multiple de 2 3 5 o 7 decimos que es divisible de manera entera
88         if (Número % Dos == Cero ){ return Dos; }
89         if (Número % Tres == Cero ){ return Tres; }
90         if (Número % Cinco == Cero ){ return Cinco; }
91         if (Número % Siete == Cero ){ return Siete; }
92
93         // Llegados a este punto, entramos en bucle de impares para descartar no primos
94         var Limite = parseInt(Math.sqrt(Número)); // Accedemos al límite del bucle con su raíz cuadrada
95         // Y entramos en bucle recorriendo impares de 11 hacia el límite descartando los múltiplos de 3 y 5 en su comprobación de no primo
96         for (x = Once; x <= Limite; x = x + Dos) {
97             if (x % Cinco != Cero && x % Tres != Cero ){
98                 if (Número % x == Cero) { return x; } // Si esto se cumple es que no es primo y devolvemos su multiple
99             }
100        }
101        // Llegados aquí es por que el número es primo
102        return Cero;
103    }
104    // Llegados aquí es que el número no es primo
105    return Uno;
106}
107
```

## Algoritmo Para Calcular Números Primos

15/11/2025 15:42:00

La "App de Números Primos" de Pol Software, contiene una función algorítmica escrita en JavaScript, con la que se puede comprobar si un número X es un número primo o no, pasando-le el numero X a la función algorítmica, y está función, nos devolverá un número 0 si es un número primo, o nos devolverá algún valor por el que es divisible de manera entera si no es un número primo. El algoritmo consiste en ir descartando candidatos a ser no primo, preguntando por el residuo con divisores menores al número X en cuestión, preguntando por algunos valores ya dados.

1.- La función de calculo de número primo según Pol, lo primero que hace es convertir a positivo si es negativo.

2.- Lo siguiente es comprobar que sea un entero mayor a 2 , que de no ser así, dice que no es primo ( casos 0 1 y 2 ).

3.- Lo siguiente es comprobar que el número mayor a 2 sea diferente a 3 5 7 en cuyo caso es primo. Entonces comprobamos si es no primo pidiendo residuo del número X dividido entre 2 3 5 y 7 para descartar no primos.

4.- Lo siguiente es entrar en bucle, para seguir comprobando no primos, con divisores de 11 hacia los siguientes impares, sumando en cada iteración 2 unidades para recorrer todos los impares en bucle, exceptuando, los que son múltiples de 3 y 5 , que en cuyos casos, no reciben comprobación de no primo, porque son números no primos seguros.

5.- Llegados al final de la función, lo que decimos es que es número primo.

**Puedes Descargar o Usar ON-LINE Gratis la Herramienta Web con su Algoritmo Para Calcular Números Primos en los siguientes enlaces:**

Algoritmo: <https://dos-a-la-tres.com/aplicaciones-online.php#App-Numeros-Primos>

Documentación: <https://dos-a-la-tres.com/matematicas-1.php#Numeros-Primos>